Руководство по стилю

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок с логотипом. Не допускайте орфографические и грамматические ошибки.

Все элементы интерфейса должны быть логически сгруппированы вместе, чтобы система была более простой в использовании.

При увеличении окна программы элементы управления адаптивно занимают соответствующие места. Минимальный размер окна ограничен. Окно программы должно иметь возможность разворачиваться на весь экран.

Значение высоты для маленьких, средних и больших графических элементов (кнопок, текстовых полей, и т. п.) 30, 40, 50 пикселей соответственно.

Внутренний отступ графических элементов (padding) составляет 10 пикселей. Внешний отступ относительно других элементов (margin) составляет не менее 14 пикселей.

Используйте шрифт Comic Sans. Допустимые размеры: 14 и 16. Для заголовков используйте начертание **bold**.

Цвет основного текста: RGB (36, 50, 56)

Для акцентирования внимания пользователя на целевое действие интерфейса используйте цвет RGB (240, 42, 83);

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Основной текст | Фон основных элементов | Акцентирование внимания | Фон |
| RGB  (36, 50, 56) | RGB  (77, 178, 216); | RGB  (240, 42, 83); | RGB  (215, 231, 245) |
|  |  |  |  |